## 「経済・法律科目群」履修モデル

観光業界で専門的な法律知識を活用したい学 対象 学生 生

学修の重点分野

観光をめぐる接客時に必要な専門的法律知識を身に 付け、資格の取得を目指す。観光業に不可欠な高度 な語学力を身に付ける。

取得したい資格・試験、履修を強く推奨する実習・演習等

旅行業務取扱管理者

◎:履修を強く推奨する科目○:推奨科目

				学修ストーリーの考え方				
科目区分	授業科目	単位	年次	法律の存在意義や社 会的役割と、観光 業、やビジネスの基 礎知識を学ぶ。	業者間ないし販客と の契続に必要なえたのと を得しためでいまない。 を得したのでは をはいまない。 を得れたのでは でするでは できるでも できる できる できる できる できる できる できる できる できる できる	知識を幅広く修得 し、語学力のさらな る向上を目指す。ま た契約等の事務処理	観光業のビジネス現場では、実践に 場で変に構造を、は、 をを、は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、	
				1年次	2年次	3年次	4年次	
	観光学概論	2	1	0				
	観光交通論	2	1	0				
	旅行業経営論	2	2		0	0		
	旅行マーケティング	2	2		0	0		
	インバウンドビジネス論	2	2					
	ホテルビジネス I (営業)	2	2		0	0		
	ホテルビジネスⅡ(管理)	2	2		0	0		
ビジネ	テーマパーク論	2	2		0	0		
	観光リゾート開発論	2	2		0	0		
	観光リスクマネジメント論	2	2			0	0	
ネ	レジャー産業論	2	2		0	0		
スプ	ホスピタリティと法律	2	2		0			
口	観光とICT	2	2			0	0	
グ	まちづくりビジネス	2	1	0	0			
ラム	マーケティング理論	2	2		0	0		
	マーケティング分析	2	2			0	0	
	金融論	2	2		0		0	
	金融リスク管理	2	2		0	0		
	保険と経営	2	2		0	0		
	情報通信技術と社会	2	1	0				
	コンピュータビジネス概論	2	1		0	0		
	デジタルコンテンツビジネス	2	1	0	0			
	モバイルビジネス	2	1	0	0			
	電子商取引論	2	2		0	0		

## 「経済・法律科目群」履修モデル

観光業界で専門的な法律知識を活用したい学 対象 学生 生

学修の重点分野

観光をめぐる接客時に必要な専門的法律知識を身に 付け、資格の取得を目指す。観光業に不可欠な高度 な語学力を身に付ける。

取得したい資格・試験、履修を強く推奨する実習・演習等

旅行業務取扱管理者

◎:履修を強く推奨する科目○:推奨科目

	O . 16×17 L				学修ストーリーの考え方				
科目区分	授業科目	単位	年次	法律の存在意義や社 会的役割と、観光 業, やビジネスの基 礎知識を学ぶ。	業者間ないし顧客との契続にいる要な法方をの契続的な考えだ方を修得した。本名ピジラティスの周辺知識もサッティスの周辺についいで、よりににいる。、よりは指す。	観光業に必要な経営 やその他の専門的な 知識を幅広く修得 し、語学力のさらな	観光業のビジネス現場では、 場で来のいたなは、 場ででは、 がいたないでは、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は		
				1年次	2年次	3年次	4年次		
	リスクマネジメント入門	2	2			0	0		
	経営史	2	2		0	0			
マネジメ	現代企業論	2	2			0	0		
	簿記 I	2	1	0	0				
	簿記Ⅱ	2	1	0	0				
	税法概説	2	2		0	0			
	税務会計基礎	2	2		0	0			
	税務会計応用	2	2			0	0		
	ミクロ経済学	2	2		0				
	マクロ経済学	2	2		0				
	民法 I (財産・取引)	2	2		0				
ント	民法Ⅱ(契約・不法行為・家族)	2	2		0				
プ	企業法 I (会社法)	2	2		0				
口口	企業法Ⅱ(商法・金融商品取引法)	2	2		0				
グラム	民事紛争解決手続	2	2				0		
	登記と手続	2	2				0		
	自由な競争の法律(経済法 I)	2	2			0			
	公正な競争の法律(経済法Ⅱ)	2	2			<b>(</b>			
	消費者法	2	2			©			
	情報ネットワークと法律	2	2			0			
	経営情報リテラシー	2	1	0	0				
	情報サービス産業論	2	1	0	0				
	経営情報システム論	2	2		0	0			
	情報セキュリティ	2	2			0	0		